

福知山公立大学ジュニアIT人材育成プロジェクト

小学生のための

プログラミング教室

2023年
8月開講!!

プログラミング教育が小学校でも必修化されるなど情報教育への関心が高まっています。福知山公立大学では情報学部の知見を活かし、情報教育の充実を通じて、将来的に世界で活躍できる情報人材の育成にチャレンジします。この夏、福知山公立大学情報学部の教員と学生が福知山市・丹波市・朝来市の小学生を対象に、情報技術の楽しさや面白さを優しく丁寧に教えるプログラミング教室を開催します。

レッツプログラミング!!

習得が難しいといわれるプログラミングですが、適応力が高い小学生の頃から学習することで、将来の情報社会での活躍の幅を広げるだけでなく、子ども自身の論理的思考力や発想力、課題解決力が養われるメリットも期待できます。

プログラミング道入門

講座内容

この夏、本格的なプログラミングの道へ！大人も用いるプログラミング言語Python^{パイソン}を用いて、もっとプログラムを書いていくための大事な一歩を踏み出そう。

日時

2023年8月9日(水)～11日(金)
13:00～17:00

講師

眞鍋 雄貴 情報学部講師

定員

14名^{※1}

難易度 ★★☆☆

ゲームでプログラミング

講座内容

Minecraftの世界の中でMakeCodeという言語を使って遊びながらプログラミングを体験します。みんなで一緒に楽しい世界を創りましょう！プログラミングが初めての方でも安心して参加していただけます。

日時

2023年8月9日(水)～11日(金)
13:00～17:00

講師

藤井 叙人 情報学部講師

定員

14名^{※1}

難易度 ★☆☆☆

会場

福知山公立大学 3号館

〒620-0886
京都府福知山市字堀3370

応募資格

福知山市・丹波市・朝来市内
の小学4・5・6年生^{※2}

参加費

無料^{※3}

応募締切

7月16日(日)

※1 申込みが定員を超えた場合は主催者による抽選で決定します。
※2 福知山市・丹波市・朝来市内在住または市内小学校に通学する4.5.6年生の児童が対象です。
※3 受講料・教材費含め、すべて無料です。

主催：福知山公立大学 共催：福知山市 丹波市 朝来市

福知山公立大学 **Kita-re** TEL 0773-24-7151
The University of Fukuchiyama 北近畿地域連携機構 FAX 0773-24-7152
KITAKINKI Regional Revitalization Collaborative MAIL:kita-re@fukuchiyama.ac.jp

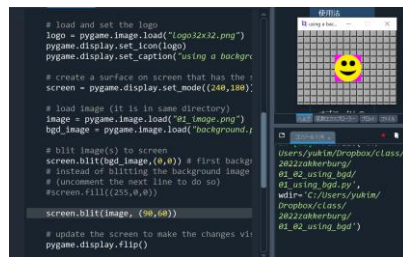
※お申込みの際の個人情報は、運営のため福知山市・丹波市・朝来市と共有し、教室に関する事務連絡、統計資料等の作成に使用させていただきます。

福知山公立大学 ジュニアIT人材育成プロジェクト

プログラミング道入門

講師：眞鍋 雄貴 情報学部講師

	内容	日付	時間
第1回	プログラミング言語Pythonの仕組みと動かし方を知ろう	8月9日(水)	13:00~17:00
第2回	複雑な動きをするための条件分岐、繰り返しを使おう	8月10日(木)	13:00~17:00
第3回	サンプルプログラムを作り、書き換え、動きがどう変わるか試してみよう	8月11日(金)	13:00~17:00



プログラミングの楽しさを感じて！

小学校でもプログラミングが行われていますが、それでは物足りないとお思いの小学生の皆さん、一緒にこの夏チャレンジしてみませんか？本講座では、自らプログラムを書くために必要な知識やその先について基礎から教えます。やや高度な内容も含まれますが、最後まで手厚いサポートで導きます。



眞鍋 雄貴講師

Pythonとは？

1990年代初頭ごろから公開されているプログラミング言語で、わかりやすく実用的な言語として、広く使われ続けています。Pythonで書かれたプログラムは読みやすく、理解しやすいものとなるだけでなく、特にデータ分析や機械学習で利用が増えている将来性の高い言語だと言えます。

ゲームでプログラミング

講師：藤井 叙人 情報学部講師

	内容	日付	時間
第1回	Minecraftで遊んでみよう！プログラミングをやってみよう！	8月9日(水)	13:00~17:00
第2回	プログラミングの基礎を勉強しよう！プログラミングで建築をしてみよう！	8月10日(木)	13:00~17:00
第3回	プログラミングで自由に作品を作ってみよう！作品をみんなに紹介しよう！	8月11日(金)	13:00~17:00

Minecraftとは？

Minecraftは、世界で1億人以上のプレイヤーに親しまれている大人気ゲームです。ブロックで構成された広いゲーム世界の中で、自由にやりたいことを決めて、みんなで力を合わせて、ものづくりや冒険が楽しめます。課題解決型学習にマイクラフトを使う教育機関も増えており「創造力」「論理的思考力」「コミュニケーション能力」を身に付ける教材としても注目されています。

楽しみながら学べます！

Minecraftでは、プログラミングにより全自動でブロックを積み上げて建築することができ、楽しみながら自然とプログラミング的思考を養うことができます。本教室は、Minecraftの世界に創られた福知山城を舞台にプログラミングを学習します。藤井ゼミの1年生がみなさんの先生役として授業や個別サポートを担当し、2年生が教室全体を通しての進行役を務めます。大学生と一緒に、楽しくプログラミングを勉強しましょう！



藤井 叙人講師



【申込みにあたっての留意事項】

- ・「ゲームでプログラミング」は2022年に実施されたものと同じ内容の講座になります。
- ・ご家庭でも継続的に学習してもらいたいため、Windows10またはWindows11搭載のパソコンをご自宅にお持ちの方を推奨します。
- ・キーボードとマウスでの操作を行いますので、キーボードとマウスの使い方が分かっている、もしくは当日までには使えるようになっておく必要があります。
- ・各講座とも必ず全日程に参加できる方のみご応募ください。
- ・パソコンや教材は大学のもを使用します。(PC等の持参不要)
- ・筆記用具、水筒など水分補給ができるものを持参してください。
- ・大学までの送迎は参加者で対応してください。(駐車場あり)

お問合せ・お申込み

詳細・お申込みはこちらから



お問合せ 福知山公立大学北近畿地域連携機構(Kita-re)

TEL:0773-24-7151

<https://www.fukuchiyama.ac.jp/kitare/>

福知山公立大学キターレ

検索