

めざせ未来のザッカーバーク！ 福知山公立大学情報人材育成プロジェクト

小・中学校生のための

プログラミング教室

2020年
8月開講!!

プログラミング教育が小学校でも必修化されるなど情報教育への関心が高まっています。福知山公立大学では情報学部の知見を活かし「教育のまち福知山」ならではの情報教育の充実を通じて、将来的に世界で活躍できる情報人材の育成にチャレンジします。この夏、福知山公立大学情報学部の教員と学生が福知山市の小・中学生を対象に、情報技術の楽しさや面白さを優しく丁寧に教えるプログラミング教室を開催します。



Let's プログラミング!!

習得が難しいといわれるプログラミングですが、適応力が高い小・中学生の頃から学習することで、将来の情報社会での活躍の幅を広げるだけでなく、子ども自身の論理的思考や発想力、課題解決力が養われるメリットも期待できます。

小学生向け

(5,6年生対象)

プログラミング基礎講座

講師:真鍋 雄貴 情報学部講師

8月17日(月)・18日(火)・20日(木)
13時~17時

Scratchという入門用のプログラム言語を使って、楽しくプログラムを作ります。
さあ、キミもプログラミングの宇宙へ飛び立とう!

中学生向け

フィジカルコンピューティング講座

講師:衣川 昌宏 情報学部准教授

8月3日(月)・4日(火)・5日(水)
9時~16時 (昼食休憩1時間)

プログラムで現実の物を動かしてみよう!
Node-REDというIoT向けプログラミング言語を使って音や温度に反応する物や、インターネット上のツイートで物を動かしてみよう。

福知山公立大学情報学部の先生による授業です。大学生も丁寧にサポートするのでプログラミングが初めての人でも安心して参加していただけます。

会場

福知山公立大学 1号館3階
セミナー室

〒620-0886
京都府福知山市字堀3370

応募資格 福知山市内の小学5,6年生、中学生 ※1

参加費 無料 ※2

応募締切 7月17日(金)

定員 プログラミング基礎講座:10名 フィジカルコンピューティング講座:8名 ※3

京都・福知山市の新しい公立大学

福知山公立大学

The University of Fukuchiyama

※1 福知山市内在住または市内小中学校に通学する児童・生徒が対象です。
※2 受講料・教材費含め、すべて無料です。
※3 申込みが定員を超えた場合は主催者による抽選で決定します。

実施にあたり、大学の定めた新型コロナウイルス感染拡大予防策に基づく措置をとります。
不明な点は福知山公立大学までお問合せください。

主催:福知山公立大学(担当 公手 0773-24-7100) 共催:福知山市(大学政策課0773-24-7039)

福知山公立大学 情報人材育成プロジェクト

プログラミング基礎講座 (小学5,6年生対象) 講師:眞鍋 雄貴 情報学部講師

	内容	日付	時間
第1回	コンピュータを使ってみよう、Scratchをさわろう、Scratchを使えるようになろう	8月17日(月)	13:00~17:00
第2回	Scratchをもっと使えるようになろう、かんたんなゲームを作ろう	8月18日(火)	13:00~17:00
第3回	自分の作品を作ろう、作品をみんなに見せよう	8月20日(木)	13:00~17:00



眞鍋 雄貴講師

プログラミングの楽しさを感じて

本コースでは、「Scratch」というプログラミングを行うためのソフトウェアを使ってプログラミングを学びます。プログラミングの初歩から学び、かんたんなゲーム作り、自分の作品作りを通して、自分で書いたプログラムが動く楽しさを感じてもらえることを願っています。

Scratchとは？

子どもや初心者のために作られた、プログラミングに親しむためのツールです。命令の書かれた様々な「ブロック」を組み合わせることで、キャラクターを動かしたり音を鳴らしたりしながらプログラミングの仕組みが学べます。

フィジカルコンピューティング講座 (中学生対象) 講師:衣川 昌宏 情報学部准教授

	内容	日付	時間
第1回	ブロックをつないでプログラミング！ Node-REDを触ってみよう	8月3日(月)	9:00~16:00
第2回	IoT目覚まし時計を作ってみよう！ 朝が来たなら何で起こそう？洪水や災害から身を守ろう！	8月4日(火)	9:00~16:00
第3回	作品を完成させよう！そして、みんなに紹介しよう	8月5日(水)	9:00~16:00

12:00~13:00は休憩時間です。昼食は各自持参してください。

フィジカルコンピューティングって？

コンピューターと物理世界をプログラムでつなげる。パソコンの中だけで動くプログラムではなく、現実にある物をプログラムで制御します。



衣川 昌宏准教授

「モノ」をプログラミングしよう！

たとえば「大きな音が聞こえたら→LINEにお知らせ」、「朝になったら→香水の香りで目覚まし」など…モノとモノをプログラムでつなげます。コンピューターの枠にとらわれず、現実の物理世界を含めた広い視野での「プログラミング」を体験してもらうことで、子どもたちの発想の枠を広げます。

【申し込みにあたっての留意事項】

- ・各講座とも必ず**全日程に参加できる方のみ**ご応募ください。
- ・パソコンや教材は大学のものを使用します。(PC等の持参不要)
- ・大学までの送迎は参加者で対応してください。(駐車場あり)
- ・昼食はあらかじめ各自で準備願います。(購買・食堂は休止中)
- ・マスクの着用をお願いします。

お問合せ・お申込み

詳細・お申込みはこちらから



こちらのQRコードからお申込みフォームにてお申込みください。

お問合せ

福知山公立大学 担当:公手
TEL:0773-24-7100

<http://www.fukuchiyama.ac.jp>

福知山公立大学

検索

