

## 情報

### ソフトウェアの生態学～ソフトウェア工学の入り口～

講師：眞鍋 雄貴

近年、スマートフォンが普及し、多くの人々がその上でソフトウェアを用いています。では、このソフトウェアというのはどのように生まれるのでしょうか。また、ソフトウェアはどのように成長し、死んでいくのでしょうか。本模擬講義では、ソフトウェアにおけるこのような過程を説明することで、ソフトウェアが魔法のように生まれ消えていくのではなく、現実の活動を通じてできることを理解してもらうこと、また、それをとっかかりとしてソフトウェア工学との関係を理解してもらうことを目的とします。

■ 受講人数の目安：30人まで

■ 所要時間の目安：50分

■ 高校でご準備いただきたいもの：黒板(ホワイトボード)、プロジェクター

## 情報

### コンピュータに良い仕事をさせよう～アルゴリズム初歩～

講師：眞鍋 雄貴

効率の良いソフトウェアを作るためには、その問題に対して効率良く解く方法(アルゴリズム)を理解し実装することが必要です。本模擬講義では、初歩的なアルゴリズムを対象に、実際に手を動かして動作を体験してもらうことによって、アルゴリズムの重要性を理解していただくことを目的とします。

■ 受講人数の目安：30人

■ 所要時間の目安：50分

■ 高校でご準備いただきたいもの：黒板(ホワイトボード)、プロジェクター